

# FINAŁ programu "Polubić Sport" klas I 2023/2024 26 kwietnia 2024 r., godzina 9:00,

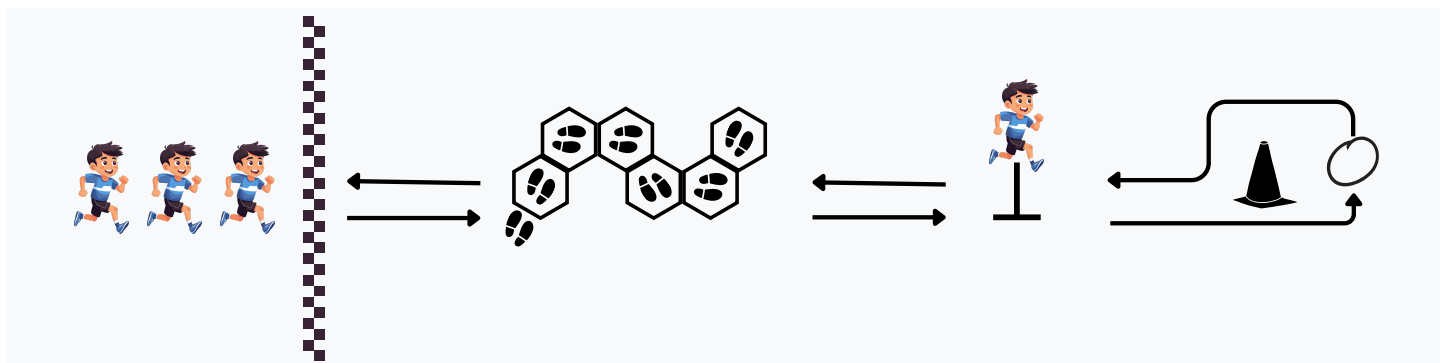


## Hala Widowiskowo-Sportowa w Świeciu, ul. Sienkiewicza 3

### 1. Tor koordynacyjny

Sprzęt: drabinka koordynacyjna, mały płotek, szarfa, pachotek

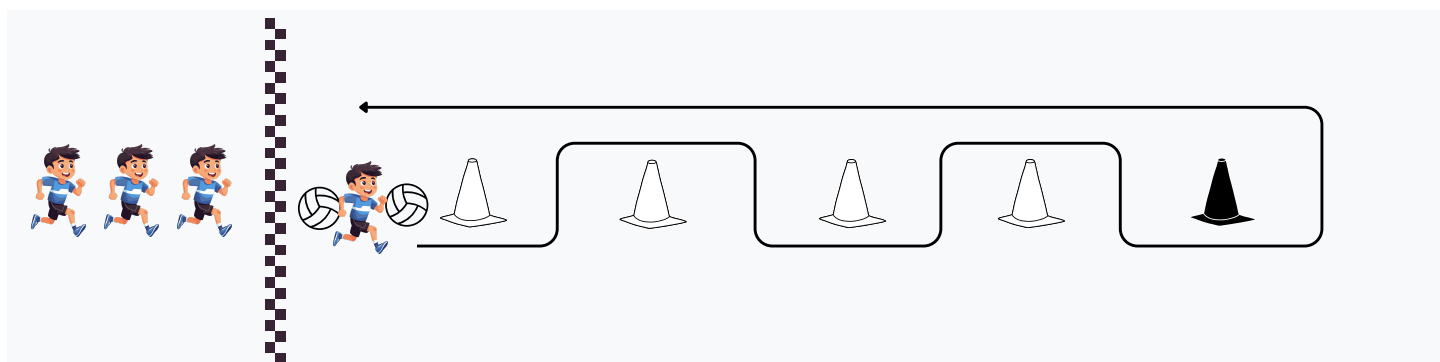
- rozpoczynamy bieg do drabinki koordynacyjnej, którą pokonujemy skacząc obunóż w każde pole, następnie udajemy się do płotka, przeskakujemy go i biegniemy do szarfy, przez którą przechodzimy w dowolny sposób, w drodze powrotnej ponownie, w ten sam sposób pokonujemy przeszkody (płotek, drabinka koordynacyjna)



### 2. Wyścig slalomem z mini piłką siatkową

Sprzęt: 5 pachotków, 2 piłki

- bieg slalomem z dwiema piłkami, ominięcie ostatniego pachotka i powrót **bez** slalomu na linię startu, oddanie piłek następnej osobie



### 3. Wyścig z woreczkiem

Sprzęt: pachotek, woreczek

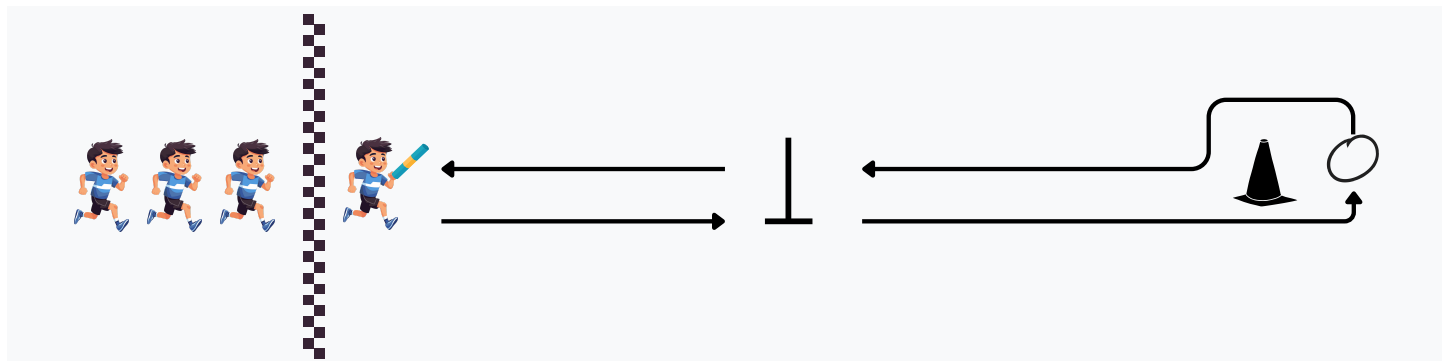
- bieg (trucht) z woreczkiem położonym na głowie, omińcie pachotkę, powrót na linię startu i przekazanie woreczka następnemu uczestnikowi



### 4. Wyścig z pałeczką sztafetową

Sprzęt: pachotek, stojak metalowy, pałeczka sztafetowa, szarfa

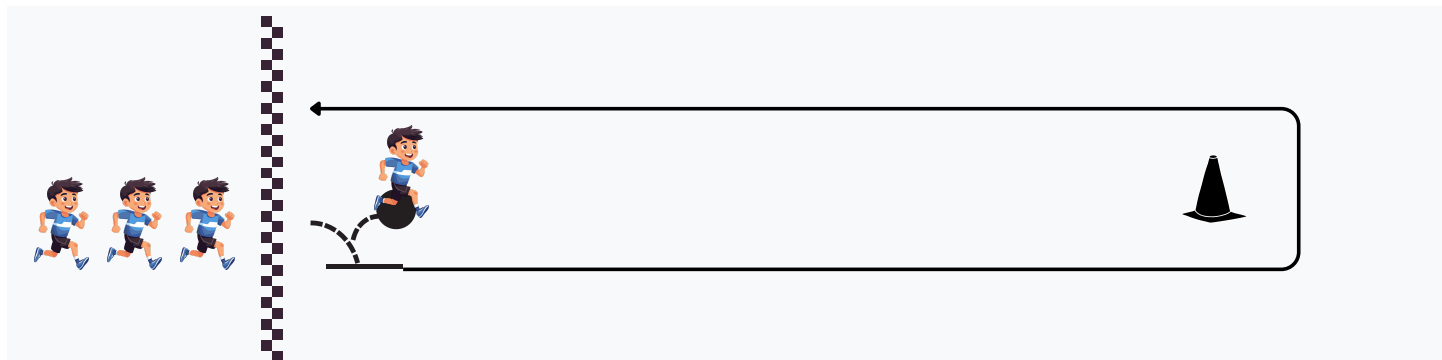
- bieg z pałeczką 6 m do stojaka, włożenie pałeczki na stojak, bieg do półmetku, dowolne przejście przez szarfę, w drodze powrotnej zabranie pałeczki na linię startu i przekazanie następnemu uczestnikowi



### 5. Skoki na piłce "uszatce"

Sprzęt: piłka "uszatka", pachotek

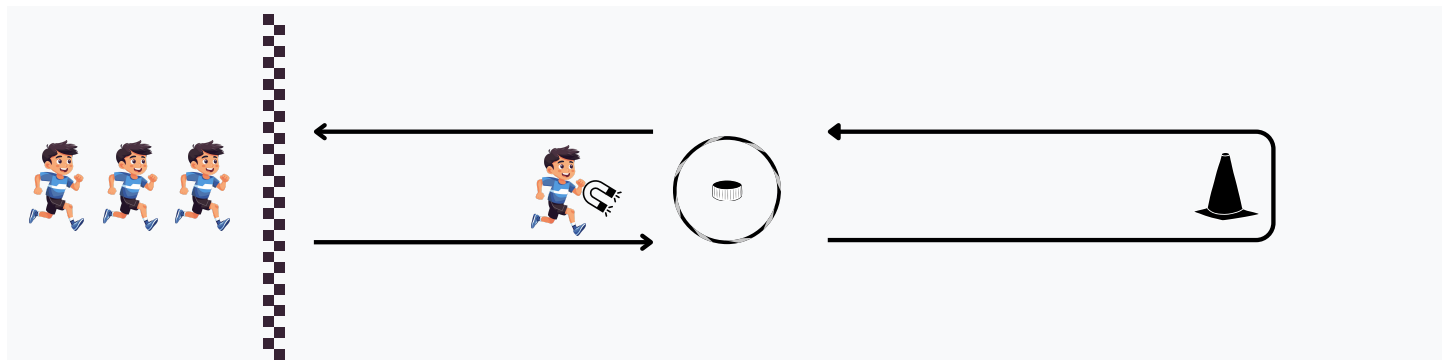
- skokami na piłce dziecko pokonuje dystans do pachotki, omija go i wraca w ten sam sposób na linię startu przekazując piłkę kolejnemu zawodnikowi.



## 6. Wyścig z magnesem “podkową”

Sprzęt: hula-hop, magnes “podkowa”, zakrętka od stoika, pachotek

- dziecko biegnie z magnesem w rękę do hula-hop, przyciąga za pomocą magnesu zakrętkę, biegnie do pachotka, omija go. W drodze powrotnej biegnie do hula-hop, odkleja zakrętkę od magnesu i wkłada ją do hula-hop. Wraca na linię startu, przekazując magnes następnemu zawodnikowi.



## 7. Konkurencja niespodzianka

- w wyścigu startuje 6 uczniów i jedna osoba dorosła (nauczyciel lub rodzic)

### Postanowienia końcowe:

- w poszczególnych konkurencjach startuje 10 osób z klasy,
- do każdej konkurencji można wystawić nowy skład,
- w przypadku mniejszej liczby uczestników w danej klasie, dopuszcza się dwukrotne pokonanie trasy przez 1 zawodnika,
- wszystkie zabawy odbywają się na dystansie 2 x 12 m,
- błąd naprawia dowolny zawodnik podczas swojej próby,
- sprzęt do zabaw zabezpiecza organizator.